

VirtHU is a card game that educates children about the importance of life's values, in an enlightening, entertaining and entertaining way as well as improving their life skills. **VirtHU** can be played by 2 to 6 players.

Virtue cards: they are used to balance passion cards with the same color.



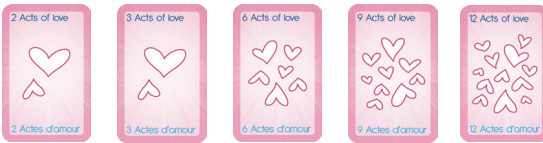
Passion cards: they are used to stop another player from accumulating Acts of Love.



Master cards: they give the player who holds them protection against passion cards with the same color.



Act of Love cards:



The purpose of the game: Accumulate the highest number of **Acts of Love** to determine the winner. How?

1. Shuffle the cards first, then place them in the center of the table. All players receive 6 cards. The youngest player begins the game.
2. Each player picks up a card from the center and discards one on each turn.
3. Any passion card placed in front of a player prevents him/her from accumulating **Acts of Love**.
4. To free himself from a passion card, the player must place a virtue card (or master card) of the same color.
5. After drawing a card, a player may choose to place either:
 - An **Act of Love** card in front of him/her,
 - A **Passion** card in front of another player,
 - A **Virtue** card on top of a Passion card of the same suit, thus balancing the Passion. Both cards are then moved to the discard pile.
 - A **Master** card on a passion card of the same suit. The passion card is placed in the discard pile. The Master card remains in front of him to remind the other players that he can no longer receive a card of this passion.
 - A card of his choice in the discard pile.

When a player picks up the **VirtHU** card, he must play it immediately. This card replaces any **Master** card. If there are no passion cards on the table, the **VirtHU** card is placed in the discard pile.



When the player picks up the **VirtHU** card, he has 3 choices:

1. He can use it as a **Master** card on a **Passion** card for himself.
2. He can use it as a **Master** card on a **Passion** card for another player.
3. He can place it on the discard pile, allowing all players to balance a **Passion** card in front of them. All players discard their **Passion** card. It loses its value as a master card.

The game ends when the deck is empty. The player who adds up the most **Acts of Love** is the winner.

Watch «**How to play VirtHU**» on YouTube!

VirtHU est un jeu de cartes qui éduque les enfants sur l'importance des valeurs de la vie, d'une manière enrichissante, divertissante, interactive, en plus d'améliorer leur savoir-être. **VirtHU** se joue de 2 à 6 joueurs.

Cartes vertus: elles sont utilisées pour équilibrer les cartes passions de la même couleur.



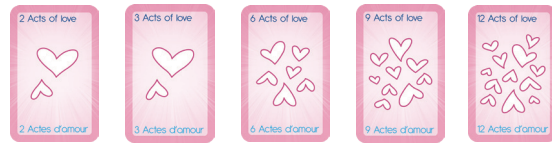
Cartes passions: elles sont utilisées pour empêcher un autre joueur d'accumuler des Actes d'amour.



Cartes Maîtres: elles donnent une immunité au joueur qui la possède contre les cartes passions de la même couleur.



Cartes d'Actes d'Amour:



Le but du jeu: Accumuler le plus grand nombre d'**Actes d'Amour** pour déterminer qui est le gagnant. Comment ?

1. Mélangez d'abord les cartes, puis placez-les au centre de la table. Tous les joueurs reçoivent 6 cartes. Le plus jeune joueur commence la partie.
2. Chaque joueur doit piger une carte au centre et en défausser une à chaque tour.
3. Toute carte passion déposée devant un joueur l'empêche d'accumuler des **Actes d'Amour**.
4. Pour se libérer d'une carte passion, le joueur doit placer une carte vertu (ou une carte maître) de la même couleur.
5. Après avoir tiré sa carte, un joueur peut choisir de soit placer:
 - Une carte **Acte d'Amour** devant lui,
 - Une carte **Passion** devant un autre joueur,
 - Une carte **Vertu** sur une carte passion de la même couleur, ce qui équilibre la passion. Les deux cartes sont ensuite déplacées dans la pile de défausse.
 - Une carte **Maître** sur une carte passion de la même couleur. La carte passion est placée dans la défausse. La carte maître reste devant lui pour rappeler aux autres joueurs qu'il ne peut plus recevoir de carte de cette passion.
 - Une carte de son choix dans la défausse.

Lorsqu'un joueur pige la carte **VirtHU**, il doit la jouer immédiatement. Cette carte remplace n'importe quelle carte **Maître**. S'il n'y a aucune carte passion sur la table, la carte **VirtHU** est placée dans la défausse.

En tirant la carte VIRTHU, le joueur a 3 choix :

1. Il peut l'utiliser comme carte **Maître** sur une carte **Passion** pour lui-même.
2. Il peut l'utiliser comme carte **Maître** sur une carte **Passion** pour un autre joueur.
3. Il peut la placer sur la défausse permettant à tous les joueurs d'équilibrer une passion présente devant eux. Tous les joueurs se défaussent de leur carte **Passion**. Elle perd alors sa valeur de carte maître.



Le jeu se termine lorsque la pioche est vide. **Le joueur ayant additionné le plus grand nombre d'Actes d'Amour est le gagnant.**

Regardez "**Comment jouer à VirtHU**" sur YouTube !