

Karma Buster is a game that educates both young and old about the role of **Creativity** in life, of the law of cause and effect, in a fun and entertaining way.

Wisdom cards :



The purpose of the game is to create as many sets of the same color virtue-passion, each virtue having its counterpart. A set can also be created with the **Karma Buster card**. E.g.: Humility + Vanity = 1 set and any of the virtue or passion cards + Karma Buster = 1 set.

Cartes des Passions :



Cartes des Vertus :



Rules of the game: For 2 to 6 players. If more than 6 players wish to play, a second deck of **Karma Buster** cards is required. Contains 108 cards.

To accumulate virtue-passion sets, a first **Creativity** card must be placed in front of the player. This card remains in front of the player throughout the game. On each turn, the player can lay down as many Virtue-Passion sets as he holds, as long as he doesn't have a **Karma** card in front of him.

As soon as the **Karma** card is covered by a **Creativity** card or a **Karma Buster** card, the player can start accumulating sets again.

The **Karma Buster** card is a Master card: it can replace any **Virtue** or **Passion** card in the sets. It also frees you from karma and allows you to re-roll the die each time you play it.

How to play: Shuffle the cards first, then place them in the center of the table. Nobody gets any cards. The oldest player starts the game. Each player rolls the die and draws as many cards as indicated on the die, either from the deck or the discard pile.

To start the game, a player must place a **Creativity** card in front of him; if he does not have one, he skips his turn. However, if he has one or more **Karma** cards, he can place them on the **Creativity** card of one or more other players. Once the **Creativity** card has been placed in front of him, the player can take out all possible sets from his deck and place them next to him. If he has used a **Karma Buster** card to make a set, he re-rolls the die and draws more cards. He can still draw sets as long as the cards in his deck allow him to do so.

A player can never have more than 6 cards in his hand. Extra cards must be placed in the discard pile at the end of the player's turn.

When there are no cards left in the deck, the discard pile can be shuffled and becomes the deck. Repeat as many times as necessary until all virtue-passion cards are used up and a winner is declared.

The winner is the player with the most sets!

How to use the dice in the box :



1. Cut out the outline on the red line;
2. Fold all the red dotted lines, keeping the dots on the outside;
3. It's important to test by closing the die tightly before gluing;
4. Glue all the tabs that don't have a number and have fun!

* You can also use a virtual dice like: Dice on the App Store or Playstore.

Watch «How to play Karma Buster» on YouTube!

Karma Buster est un jeu qui éduque petits et grands sur le rôle de la **Créativité** dans la vie, tout en faisant prendre conscience de l'importance de la loi de cause à effet, toujours d'une manière ludique et divertissante.

Cartes de sagesse :



Le but du jeu est de créer le plus grand nombre de sets de même couleur vertu-passion, chaque vertu ayant sa contrepartie. Un set peut être également créé avec la carte **Karma Buster**. Ex.: Humilité + Vanité = 1 set et n'importe laquelle des cartes vertus ou passion + Karma Buster = 1 set.

Cartes des Passions :



Cartes des Vertus :



Règles du jeu : Se joue de 2 à 6 joueurs. Si plus de 6 joueurs veulent jouer, un deuxième jeu de carte **Karma Buster** est requis. Contient 108 cartes.

Pour avoir le droit d'accumuler des sets vertu-passion, il est nécessaire de déposer une première carte **Créativité** devant soi. Cette carte restera devant le joueur pendant toute la partie. À chaque tour, le joueur peut déposer autant de sets vertu-passion qu'il possède, tant qu'il n'a pas de carte **Karma** devant lui.

Dès que la carte **Karma** est recouverte d'une carte Créativité ou d'une carte **Karma Buster**, le joueur peut recommencer à accumuler des sets.

La carte **Karma Buster** est une carte Maître : elle peut remplacer n'importe quelle carte **Virtu** ou **Passion** dans les sets. Elle permet également de se libérer du **Karma** et de relancer le dé à chaque fois qu'on la joue.

Déroulement d'une partie : Mélangez d'abord les cartes, puis placez-les au centre de la table. Aucune carte n'est donnée à qui que ce soit. C'est le joueur le plus âgé qui commence la partie. Chaque joueur doit lancer le dé et piocher autant de cartes qu'indiquées sur le dé, soit dans la pioche, soit dans la pile de défausse.

Pour débiter, un joueur doit placer une carte **Créativité** devant lui, s'il n'en possède pas, il passe son tour. Cependant, s'il possède une ou plusieurs cartes **Karma**, il peut les placer sur la carte **Créativité** d'un ou plusieurs autres joueurs. Une fois la carte **Créativité** placée devant lui, le joueur peut sortir tous les sets possibles de son jeu et les placer à côté de lui. S'il a utilisé une carte **Karma Buster** pour faire un set, il relance le dé et pige d'autres cartes. Il peut encore sortir des sets tant que ses cartes le lui permettent.

Un joueur ne peut jamais avoir plus de 6 cartes en main. Il doit placer dans la défausse les cartes en trop à la fin de son tour. Lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pioche, il est possible de mélanger la pile de défausse qui devient alors la pioche. À répéter autant de fois que nécessaire jusqu'à épuisement des cartes vertus-passions et déterminer un gagnant..

Le joueur qui a le plus de sets est le gagnant !

Comment utiliser le dé de la boîte :



1. Découper le contour sur la ligne rouge;
2. Plier tous les traits pointillés rouges en gardant les points à l'extérieur;
3. Il est important de tester en refermant bien le dé avant de coller;
4. Coller toutes les languettes qui n'ont pas de numéro et amusez-vous !

* Vous pouvez également utiliser un dé virtuel comme : Dice sur App Store ou sur Playstore

Regardez "Comment jouer à Karma Buster" sur YouTube!